

Gültige Internationale Wettkampfbestimmungen

Disziplin (3) Gewicht Präzision

Rute: Einhandrute, Mindestlänge 1,37 m. Höchstlänge 2,50 m, mindestens 3

Schnurführungsringe und 1 Spitzenring. Höchstinnendurchmesser der

Schnurführungsringe 50 mm, Höchstinnendurchmesser des Spitzenringes 10 mm.

Die Länge des Griffes darf 1/4 der Gesamtrutenlänge nicht übersteigen.

Rolle: Stationärrolle mit Standardspule, bzw. Spule, die der handelsüblichen entspricht.

Rollen mit umgebautem Getriebe sind gestattet.

Schnur: Beliebig, in der gesamten Länge vom gleichem Durchmesser und mit einer Mindestlänge von 20 m.

Gewicht: 7,5 g Kunststoff bei dem ICSF sanktioniert, Tropfenform mit glatter Oberfläche.

Länge ohne Öse: 53,0 mm +/- 0,3 mm

Durchmesser des Kopfes: 18,5 mm +/- 0,3 mm

Durchmesser der Öse: 5,0 mm +/- 1,0 mm

Gewicht: inklusive Öse 7,5 Gramm +/- 0,15 Gramm

Farbe: weiß (VII)

Bahnaufbau: Zielscheibe mit 5 konzentrischen Ringen, Ringstärke bis 2 cm, im

Außendurchmesser 0,75 m – 1,35 m - 1,95 m - 2,55m- 3,15 m .Der Zielkern besteht

aus einer Scheibe von 0,75 m Durchmesser bis höchstens 10 mm Stärke. Farbe:

mattschwarz. Farbe der Zielscheibe: grün, weiße Ringe. Ringstärke: bis 2 cm. Das

Ziel hat aus grünem Tuch oder Kunststoff zu sein. Die 5 Startplätze sind 90° um die

Scheibe angeordnet. Der erste und der letzte Startplatz beginnt je über die

Verlängerung Zentrum-Zielscheibenecke. Die drei anderen liegen dazwischen. Die

weiteste Entfernung soll nach Möglichkeit mit dem Wind im Rücken aufgebaut sein.

Die Startplätze sind durch ein Startbrett gekennzeichnet. Das Startbrett hat eine

Länge von 1 m und eine Höhe von höchstens 0,10 m. Farbe: weiß

Würfe: Von jedem Startplatz aus 2 Würfe. Der Werfer muss bei Startplatz 1 mit dem Gewicht in der Hand beginnen.

Startplatz 1 Pendelwurf unter der Hand Entfernung. 10 m

Startplatz 2 Seitenwurf rechts Entfernung. 12 m

Startplatz 3 Überkopfwurf Entfernung. 18 m

Startplatz 4 Seitenwurf links Entfernung. 14 m

Startplatz 5 beliebig Entfernung. 16 m

jeweils bis Scheibenmitte gemessen, links beginnend. (X 1; 2a,e,f,g,h,j 3; 4d,e)

Pendelwurf: Der Pendelwurf ist korrekt ausgeführt, wenn sich das Gewicht bei Wurfabgabe

unter der Rute befindet. Pendellänge minimal 0,50 m bis zur Öse des

Wurfgewichtes. Die Körperhaltung des Werfers ist frei.

Seitenwurf

rechts: Der rechte Seitenwurf ist korrekt ausgeführt, wenn bei der Wurfabgabe die

Rutenspitze mindestens 1 Meter rechts der Körperachse geführt wird und sich die

Rute und die Wurfhand rechts der Wurfachse befinden. Die Wurfachse ist die

Verbindungsline zwischen der Körperachse und dem Zielzentrum. Dabei darf die

Rutenspitze bei Wurfabgabe nicht über die Waagerechte geführt werden. Die

Körperhaltung des Werfers spielt keine Rolle, ebenso ob sich die Rute vor oder hinter

dem Startbrett befindet. Pendellänge maximal 0,40 m bis zur Öse des

Wurfgewichtes. Das Anschleppen des Gewichtes auf dem Boden ist untersagt und

wird mit 0 Punkten gewertet.

Überkopfwurf: Der Überkopfwurf ist korrekt ausgeführt, wenn sich die Rutenspitze vor

Wurfabgabe über dem Kopf des Werfers befindet. Die Rute muss zwischen

waagerechter und senkrechter Richtung geführt werden. Die Länge des Pendels

spielt keine Rolle. Die Körperhaltung des Werfers ist frei.

Seitenwurf

links: Der linke Seitenwurf ist korrekt ausgeführt, wenn bei der Wurfabgabe die

Rutenspitze mindestens 1 Meter links der Körperachse geführt werden und sich die Rute und die Wurfhand links der Wurfachse befinden. Die Wurfachse ist die Verbindungslinie zwischen der Körperachse und dem Zielzentrum. Dabei darf die Rutenspitze bei Wurfabgabe nicht über die Waagerechte geführt werden. Die Körperhaltung des Werfers spielt keine Rolle, ebenso ob sich die Rute vor oder hinter dem Startbrett befindet. Pendellänge maximal 0,40 m bis zur Öse des Wurfgewichtes. Das Anschleppen des Gewichtes auf dem Boden ist untersagt und wird mit 0 Punkten gewertet.

Zeit: 5 min. einschließlich der Bewegungen zwischen den Startbrettern.

(X 1; 2a,e,f,g,h,j; 3; XIII a,c; XXV c)

Wertung: Von der Mitte aus 10 - 8 - 6 - 4 - 2 - Punkte

Höchstpunktzahl: 100 Punkte (XI 1)

Disziplin (4) Gewicht Ziel

Rute: wie bei Disziplin 3

Rolle: wie bei Disziplin 3

Schnur: wie bei Disziplin 3

Gewicht: wie bei Disziplin 3

Ziel: 5 Scheiben mit einem Durchmesser von 0,76 m und einer Stärke von max. 10 mm

Farbe: gelb

Der vordere Scheibenrand ist um 5 cm der hintere Scheibenrand um 17 cm, gemessen vom oberen Scheibenrand, vom Erdboden zu erhöhen.

Bahnaufbau: 5 Startplätze von links beginnend, kürzeste Entfernung 10 m, weiteste Entfernung 18 m, bis Scheibenmitte gemessen.

Die Abstände von Mitte zu Mitte des Startbrettes betragen 1,50 m, Startbrett wie bei Disziplin 3. Die Scheiben werden im rechten Winkel zur Mitte des jeweiligen Startbrettes aufgebaut und gemessen. Die Scheiben 2, 3 und 4 sind in einer Linie zwischen den Scheiben 1 und 5 verteilt.

Würfe: Es wird von jedem der 5 verschiedenen Startplätze auf die zugehörige Scheibe geworfen. Jeder Werfer hat 2 Durchgänge, jeweils vom Startplatz 1 - 5.

In jedem Durchgang je Scheibe 2 Würfe, insgesamt 20 Würfe. Wurftechnik beliebig,

Katapultwürfe sind nicht gestattet. (X 1a; 2a,e,f,g,h,j; 3; 4d,e)

Zeit: 8 Minuten einschließlich der Bewegung zwischen den Startbrettern.

(X 1; 2a,e,f,g,h,j; 3; 4d,e; XIII a,c; XXV c)

Wertung: Je Treffer auf die Scheibe 5 Punkte.

Höchstpunktzahl 100 Punkte (XI 1)

Disziplin (5) Gewicht Weit, Einhand

Rute: wie bei Disziplin 3

Rolle: wie bei Disziplin 3

Schnur: mindestens 0,18 mm, jedoch auf der gesamten Länge von gleichem Durchmesser.

Ein Vorfach ist nicht erlaubt.

Gewicht: wie bei Disziplin 3

Bahnaufbau: Auf 100 m Entfernung, rechtwinklig zum Startbrett vom Mittelpunkt des Startbrettes aus gemessen 50 m Bahnbreite.

Startbrett 1,50 m lang, und höchstens 10 cm hoch

Farbe: weiß

Würfe: Jeder Werfer hat 3 Würfe, die in 3 Durchgängen auszuführen sind.

Wurfstil beliebig. (X 1b; 2; 3; 4d,e)

Zeit: Jeder Abwurf muss innerhalb von 60 Sekunden nach Startfreigabe durch den Kampfrichter absolviert sein.

(X 2c; 4d; XIII a,c; XXV c)

Wertung: Der weiteste Wurf von drei Würfeln wird gewertet. 1 m = 1,5 Punkte

(X 4,a,b,c; XI 2)

Sonstiges: Es ist eine garantierte maximale Anlaufstrecke von 5 m vorzusehen. (X 2d)